

Autodesk Fusion 360 Elearning

Public concerné

Techniciens d'étude en mécanique, dessinateurs d'exécution, dessinateurs projeteurs, chargés d'affaires, chefs de projet, ingénieurs, concepteurs ainsi que les créatifs et designers.

Prérequis

Connaître les bases en CAO et DAO est un plus. Il est cependant important d'avoir une connaissance approfondie en informatique et quelques principes en mécanique.

Validation

Réalisation d'exercices à chaque chapitre, quizz tout au long de la formation.

Moyens

Plateforme d'apprentissage en ligne : Windows, Mac, tablettes IOS Android et Smartphone et de la motivation !

Objectifs

Autodesk Fusion 360 Elearning - Savoir modéliser des projets de qualité professionnelle sur le logiciel [Fusion 360](#). La formation prépare à la certification utilisateur ACU Autodesk.

- Acquérir les connaissances et compétences nécessaires de la conception 3D
- Maîtriser la fabrication de pièces et de mécanismes
- Combiner esthétique en matière de design et d'ingénierie

Programme

Module Elearning

(Durée Estimation théorique : 35 heures)

Introduction

- Présentation de [Fusion 360](#)
- Lien pour télécharger le logiciel

Interface

- Les différents espaces de travaux
- L'explorateur et la timeline
- Les préférences
- Naviguer dans Fusion

Collaboration

- Le data panel
- Inviter des personnes dans un projet
- Collaboration 360

Scène et référence

- Upload et import fichiers
- Gérer les versions

Sketching

- Créer un sketch
- Dimension
- Ligne de construction
- Contrainte
- Mirroir
- Trim
- Plan de construction
- Project / Include
- Offset (épaisseur)
- Fillet
- Pattern

Model

- Extrude
- Holes and thread
- Revolve
- Shell
- Section analysis
- Web(rib)
- Combine
- Split body
- Boundary fil
- Import DXF
- Loft
- Sweep
- Pipe

Sculpt

- Canvas
- Sculpt
- Face
- Ajout Edge
- Edit form
- Bridge
- Thicken

Module Classroom

(Durée Estimation théorique : 21 heures)

Live hebdomadaire sur des points spécifiques du logiciel

Patch

- Patch surface
- Extend
- Stitch surfaces
- Thicken surfaces

Analyse

- Propriété du design
- Outils d'analyse des volume

Assemblage

- Create a component from a body
- As built joint
- Joint limit
- Interférence
- Lien entre design dans un assemblage
- Align et assemblage avec joint
- Réglage des contacts

Drawing

- Créer une mise en plan
- Editer les différentes vues
- Ajouter des annotations
- Editer le bloc titre

Impression 3D

- Exporter un partie de la montre en STL
- Exporter vers 3d print

Rendu

- Matériaux
- Map environnement hdri
- Lumière caméra
- Rendu en cloud et local

Animation

- Gérer banc montage
- Créer animation de la caméra
- Créer animation d'explosion des différents composants

Simulation

- Structure contrainte et activation de l'analyse