

Formation Unreal – Les indispensables

Public concerné

Cette formation Unreal est destinée aux Infographistes, Directeur Artistique, architectes, designers, game artist.

Prérequis

Pour la formation Unreal il est recommandé d'avoir de solide connaissance en modélisation 3D comme 3DS Max, Blender, Cinema 4D, Maya .

Validation

Réalisation de cas pratiques, permettant de mettre en application l'ensemble des points abordés.

Moyens

Mise à disposition de salles de formation entièrement équipées en matériel 3D, [Oculus Rift](#).

Objectifs

Avec la formation Unreal, apprenez à utiliser l'interface d' [Unreal](#) (moteur de jeu) et découvrir les outils de création d'environnement : terrain, topographie, texture, matériaux.

Programme

Introduction

- Découverte d'Unreal 3D
- Principes de la modélisation en temps réel
- Structure d'un projet Unreal
- L'interface de création

- Création des interfaces
- Exportation

Création de l'environnement

- Importer des éléments 3D
- Création d'un terrain, topographie
- Textures
- Les matériaux

Enrichissement

- Utilisation des propriétés physiques et gestion des collisions
- Notions d'éclairage
- Retour sur les matériaux
- Introduction du son
- Les grands principes de la programmation

Animation

- Importation des objets animés
- Utilisation de l'éditeur d'animation
- Déclenchement des animations par des événements
- Déclenchement des animations par programmation

Finalisation

- Préalcul des ombres et des lumières
- Effets spéciaux et particules