

Autodesk Maya (ACU certification officielle éditeur)

Public concerné

Graphiste 3D, Designer, Professionnelle des métiers du cinéma, du jeu vidéo, du multimédia.

Prérequis

Connaissance de base de la modélisation conseillé, maîtrise des logiciels de graphisme 2D

Validation

Réalisation de cas pratiques

ELIGIBLE CPF

FORMACODE : 46003 Infographiste Multimédia E1101 : Animation de site multimédia **F1104** : Dessin BTP **L1304** : Réalisation cinématographique et audiovisuelle **E1104** : Conception de contenus multimédias

H1203 : Conception et dessin produit mécanique

Préparation au passage de la certification Autodesk 1 passage à l'examen "Certification Maya ACU" inclus.

Moyens

Mise à disposition de salles de formation entièrement équipées en matériel 3D : PC, TV 3D, Imprimante 3D.

Objectifs

Découverte des bases de Maya, l'objectif est d'être familiarisé avec l'interface et les fonctions incontournables. Vous aborderez des connaissances méthodologiques et pratiques sur la la modélisation et l'animation 3D.

Programme

Bases du logiciel

- Interface de Maya
- Gestion des fenêtres & optimisation pour la production.
- Axes de transformations & personnalisation des raccourcis
- Primitives, principes des polygones, edges et vertex
- Hotbox
- Principe du Workflow.

Modélisation 3D (Objets & Architecture)

- Modélisation polygonale
- Menu Mesh/edit Mesh
- Paramétrage des outils
- Channel box
- Calques
- Curves

Modélisation 3D (Objets)

- Modélisation polygonale organique
- Sélection adoucie
- Méthode par extrusion

- Box modeling.

Textures & base lightning

- Utilisation de l'hypershade
- Matériaux maya
- UV texture editor & création de textures via photoshop
- Lumières Maya
- Moteur Maya software & hardware et paramétrages de sortie

Mental Ray

- Lumières photoniques
- Moteur Mental Ray & ses matériaux
- (DGS, car_paint/metallic_paint, sss, mib_shadow)

Rendus & Indirect lighting

- Physical sky / sun
- Global illumination
- Final gathering
- Photons



F3DF
f3df.com
09 80 68 26 08

- Occlusion
- Portal lights
- Optimisation des temps de rendus et formats de sortie.

B5 Productions - F3DF

Siège social: 18 rue Berjon - B03 - 3D Spaces - 69009 Lyon - Siret Lyon : 49223811800045 Siret Paris : 49223811800052
N° de TVA intracommunautaire : FR43492238118 - Code APE: 8559A Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 84691715969 auprès du préfet de région Auvergne Rhône-Alpes .

