

Autodesk Maya (ACU certification officielle éditeur)

Public concerné

Graphiste 3D, Designer, Professionnelle des métiers du cinéma, du jeu vidéo, du multimédia.

Prérequis

Connaissance de base de la modélisation conseillée, maîtrise des logiciels de graphisme 2D

Validation

Réalisation de cas pratiques

ELIGIBLE CPF

FORMACODE : 46003 *Infographiste Multimédia* **E1101** : Animation de site multimédia **F1104** : Dessin BTP **L1304** : *Réalisation cinématographique et audiovisuelle* **E1104** : *Conception de contenus multimédias*

H1203 : *Conception et dessin produit mécanique*

Préparation au passage de la certification Autodesk 1 passage à l'examen "Certification Maya ACU" inclus.

Moyens

Mise à disposition de salles de formation entièrement équipées en matériel 3D : PC, TV 3D, Imprimante 3D.

Objectifs

Découverte des bases de Maya, l'objectif est d'être familiarisé avec l'interface et les fonctions incontournables. Vous aborderez des connaissances méthodologiques et pratiques sur la la modélisation et l'animation 3D.

Programme

Bases du logiciel

- Interface de Maya
- Gestion des fenêtres & optimisation pour la production.
- Axes de transformations & personnalisation des raccourcis
- Primitives, principes des polygones, edges et vertex
- Hotbox
- Principe du Workflow.

Modélisation 3D (Objets & Architecture)

- Modélisation polygonale
- Menu Mesh/edit Mesh
- Paramétrage des outils
- Channel box
- Calques
- Curves

Modélisation 3D (Objets)

- Modélisation polygonale organique
- Sélection adoucie
- Méthode par extrusion

- Box modeling.

Textures & base lightning

- Utilisation de l'hypershade
- Matériaux maya
- UV texture editor & création de textures via photoshop
- Lumières Maya
- Moteur Maya software & hardware et paramétrages de sortie

Mental Ray

- Lumières photoniques
- Moteur Mental Ray & ses matériaux
- (DGS, car_paint/metallic_paint, sss, mib_shadow)

Rendus & Indirect lighting

- Physical sky / sun
- Global illumination
- Final gathering
- Photons



LA FORMATION 3D EN FRANCE

Formation 3D France
f3df.com
09 80 68 26 08

- Occlusion
- Portal lights
- Optimisation des temps de rendus et formats de sortie.